

## A caixa alfabetizada

1	Voltou-se para o espelho do banheiro, e seu rosto era a de
2	um cão, com focinho e dentes afiados. Suas mãos eram patas. Ivo es-
3	traia apavorado, quando <del>aparece</del> apareceram dois amigos de tra- lho, Zack e Jack, que eram gêmeos. Ivo implorou ajuda a eles.
4	Ils três foram pesquisar lendas e mitos. Eles acharam
5	uma lenda da caixa alfabetizado. A cada dez mil anos uma le- tra é escolhida. Uma pessoa com a letra escolhida virará um cão.
6	A única forma de quebrar o feitiço seria quebrar a caixa, antes do
7	pôr do sol do dia seguinte, ou, seria eterno.
8	O enigma que os levava até a caixa dizia que o que pro-
9	curavam estava na capa abandonada. Ivo desesperado, correndo em
10	quatro patas, ia em direção a casa, mas de vez em quando, trope- çava nos grandes orelhas. Zack e Jack gorgalhavam.
11	Quando encontraram a caixa, quebraram-na e Ivo vol-
12	tou ao normal. Neste momento, Ivo, apagou. Ao abrir as ollas
13	estava no escritório. Então percebeu que era um sonho e foi pa- ra casa descansar, pensando naquele sonho maluco.
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	Julliana Barreto de Souza
21	Turma 7, matutino
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	

### Legendas

Apresentação visual	Estrutura textual	Conteúdo	Linguagem
m = margem r = rasura esp = espaçamento	pa = parágrafo inadequado cs = problema de coesão pe = período mal-estruturado fg = fuga ao gênero textual ft = fuga à tipologia textual	t = abordagem inadequada do tema	voc = vocabulário inadequado rep = rep. de palavras ou ideias o = ortografia   a = acentuação p = pontuação c = concordância inf = informalidade con = uso de conectores v = tempo verbal